COMMUNIQUÉ DE PRESSE
Bordeaux, le 06 novembre 2026

Résultats 2025/2026

Immersion *(Euronext Growth FR0013060100 – ALIMR)*, expert européen en réalité virtuelle, réalité augmentée et solutions collaboratives, annonce ses résultats annuels pour la période du 1er juillet 2025 au 30 juin 2026.

en millions d'euros exercice fiscal au 30 juin	2024/2025 12 mois	2025/2026 12 mois
Chiffres d'affaires	7,47	5,24
Marge brute *En %*	3,27 *43,1%*	2,68 *46,0%*
Charges exploitation	(3,42)	(3,50)
EBE	(0,14)	(0,82)
Dotations Amort. & Prov.	(0,34)	(0,22)
Résultat financier	0,00	(0,02)
Résultat exceptionnel	(0,06)	0,00
IS	0,24	0,47
Résultat net	(0,16)	(0,52)

Activité et Résultats

Sur l'ensemble de l'exercice, Immersion affiche un chiffre d'affaires de 5,24 M€ contre 7,47 M€ réalisé au cours de l'exercice précédent, enregistrant une baisse de -29,84%. Cette évolution résulte principalement du report de certains projets majeurs et d'un attentisme conjoncturel sur nos marchés.

Sur le second semestre, 1 nouvelle licence Shariiing a été signée, traduisant le contexte d'attentisme, portant à 11 le nombre de nouvelles licences signées sur 2025/2026, équivalent à l'exercice précédent.

En dépit de la baisse de chiffre d'affaires sur 12 mois, la marge brute progresse de 3 points à 46%.

L'EBE ressort à -0,82 M€, avec des charges d'exploitation quasi stables d'une période à l'autre.

Globalement, le résultat net s'établit à -0,52 M€.

Structure bilancielle

en millions d'euros	30/06/2025	30/06/2026		30/06/2025	30/06/2026
Immobilisations	1,02	1,38	Capitaux propres	2,13	2,02
Stocks et en cours	0,62	0,45	Provisions	0,07	0,07
Clients et comptes rattachés	1,48	0,74	Emprunts et dettes financières	0,45	0,36
Autres actifs courants	1,29	1,43	Dettes fournisseurs	1,20	0,78
Trésorerie	1,49	1,06	Autres passifs courants	2,05	1,83
Total Actif	5,90	5,06	Total Passif	5,90	5,06

Immersion présente une structure financière solide avec un niveau de trésorerie de +1,06 M€ au 30 juin 2026 et de +700K€ nette des dettes financières. A noter que la société a apuré son PGE à la fin de l'exercice fiscal 2025/2026.

Les capitaux propres s'élèvent à 2,02 M€ au 30 juin 2026.

Evènements post-clôture

Deux projets de recherche européens ont été remportés après la période et débuteront à partir de janvier 2027.

D'un montant global de 5,53 M€, OmenXR vise à reconstruire à la volée des environnements réels sous une forme photoréaliste et multisensorielle, afin de permettre la collaboration en réalité étendue entre utilisateurs locaux et distants, robots téléopérés et agents virtuels intelligents. Immersion y pilotera l'architecture et l'intégration des différents composants technologiques et la stratégie d'exploitation du projet.

D'un montant global de 6,19 M€, UNIFY développera quant à lui un ensemble modulaire de technologies pour les mondes virtuels de nouvelle génération (coprésence holographique, jumeaux numériques dynamiques, création de contenus assistée par IA et interopérabilité sémantique) dans lequel Immersion dirigera les travaux sur les interactions multimodales et haptiques pour des expériences plus réalistes, intuitives et inclusives.

Perspectives

Après une longue phase d'expectative, l'attentisme pourrait céder la place à la reprise. Si cette évolution favorable du cycle conjoncturel se confirmait, elle permettrait la réalisation des projets majeurs jusqu'alors reportés et ouvrirait des perspectives plus constructives pour l'exercice à venir.

Dans ce contexte, Immersion entend aborder les prochains mois avec pragmatisme et méthode. Les efforts commerciaux déployés et la structuration de l'organisation engagée au cours des derniers exercices devraient commencer à produire leurs effets ; la société en attend des retours positifs, traduisant la pertinence des orientations retenues.

Le développement international se poursuit par ailleurs conformément au plan stratégique, avec la mise en activité d'une filiale à Singapour, destinée à ancrer la présence du groupe en Asie du Sud-Est et à en faire un relais de croissance pérenne.

Annoncé lors de la publication des résultats semestriels, Immersion a été lauréate de l'appel à projets « *Technologies innovantes des univers virtuels immersifs* » du plan France 2030, opéré pour le compte de l'État par Bpifrance pour Shariiing Next-Gen. D'un montant global de 2,86 M€, dont 1,287 M€ d'aide de l'État, le projet accélère la transition de l'entreprise vers le logiciel avec une plateforme de collaboration 100% SaaS, souveraine et interopérable, accessible depuis n'importe quel appareil, au-delà des espaces équipés.

La solution ciblera quatre secteurs prioritaires : l'ingénierie et la production, l'enseignement supérieur et la recherche, les collectivités et la ville du futur, ainsi que la défense et la sécurité. D'une durée de deux ans, le projet a démarré en septembre 2026.

Enfin, le déploiement de pilotes dans le cadre de Shariiing Next-Gen devrait illustrer la capacité de l'entreprise à concrétiser son ambition d'innovation et à préparer l'avenir de son offre logicielle.

Le Rapport Financier Annuel 2025/2026 est disponible sur le site de la société :
https://www.immersion.fr/investisseurs/

Prochaines communications
Assemblée générale : 14/12/2026
Résultats semestriels 2025/2026 : 29/04/2027

Informations
ALIMR Libellé : Immersion
LISTED Code Isin : FR0013060100
Euronext Growth Mnémonique : ALIMR

Contacts
Immersion – Relations Investisseurs : Christophe Chartier 05 57 54 17 00 information-financiere@immersion.fr
Immersion – Communication Financière : Laëtitia Richez 05 57 54 17 00 laetitia.richez@immersion.fr
Listing Sponsor : Champeil : 05 56 79 62 32 contact@champeil.com

À Propos d'Immersion
Immersion crée des espaces de travail immersifs et collaboratifs. Au-delà de la performance, du gain de temps et de l'efficacité de ses solutions, son ambition est de susciter la fierté chez les collaborateurs de ses clients.
Catalyseur d'innovation, expert en réalité virtuelle et augmentée, designer d'espaces et d'interfaces. Avant tout, Immersion est architecte de solutions pour orchestrer et réenchanter l'expérience de travail. Le point commun de ses solutions ? Ramener l'humain au cœur de l'innovation technologique en se focalisant sur l'expérience.
Pionnier de la réalité virtuelle depuis 1994, Immersion démontre de multiples expertises grâce à son équipe pluridisciplinaire. Immersion sélectionne, invente, brevète et distribue des produits technologiques innovants. Immersion intègre des systèmes immersifs et interactifs associant casques, grands murs d'images et tables collaboratives. Immersion développe Shariiing, sa solution logicielle tactile pour la présentation et la collaboration. Enfin, Immersion produit des applications de réalité mixte, participe à des projets de recherche nationaux et européens et réalise des études.
Quels que soient leur taille et leur secteur d'activité, acteurs privés ou publics utilisent leur espace de travail immersif et collaboratif pour des usages d'innovation, de production, de commercialisation, de formation ou de maintenance.
Aujourd'hui, l'entreprise compte plus de 800 installations dans le monde, 40 collaborateurs et 20 brevets. www.immersion.fr