

VR in a case
by immersion



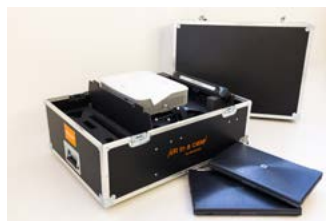
La réalité virtuelle où que vous soyez

TOUT-EN-UN Le VR in a case est une solution de réalité virtuelle complète, intégrant un projecteur 3D ultra-courte focale, un système de tracking performant, des périphériques d'interaction, des lunettes 3D et un ordinateur.

MOBILE Un système intégré dans un flightcase, pour vous suivre dans tous vos déplacements.

BONUS Une solution clé en main abordable et simple à déployer. Posez le VR in a case face à un mur blanc ou contre un écran de projection, et commencez à explorer tous les usages de la réalité virtuelle, en vous assurant un retour sur investissement rapide.

Install.
5 min.



CONTENU

Projection	Système de projection 3D ultra-courte focale
Tracking	Solution de tracking optique
Ordinateur	Station de travail portable (plusieurs configurations disponibles)
Interaction	Périphérique d'interaction 3D
Visualisation	Lunettes 3D active (4 paires, dont une équipée d'une cible de tracking)
Flightcase	Caisson de transport équipé de roulettes et de rangements

SPECIFICATIONS FONCTIONNELLES

Taille de l'image	Jusqu'à 120" (diagonale d'image)
Résolution du projecteur	1280 x 720 pixels (mode 3D)
Luminosité	4000 lumens
Séréoscopie	Active 120Hz

FONCTIONNALITÉS MATÉRIELLES

Dimensions	79cm x 59cm x 46cm (L x l x H)
Poids	Moins de 42kg (flightcase inclus)
Consommation électrique	Environ 1000W

OPTIONS

Logiciel	Solution pour travailler autour de vos modèles 3D <i>Fichiers supportés : Solidworks (.sldprt, .sldasm), Catia V5 (.CATPart, .CATProduct, .cgr), Catia V6 (3DXML Binary), Siemens NX (JT: JtOpen), PTC Creo (.prt, .asm), Inventor (.ipt, .iam, .idw), 3DXML (V3, V4 Ascii), STEP (.stp), IGES (.igs), VRML, FBX, OBJ, 3DS, STL, DWG, IFC</i>
Service	Maintenance et support



Contact & Information

+33 (0)5 57 54 17 00 - cornershop@immersion.fr -
<https://cornershop.immersion.fr>

Les informations contenues dans ce document sont susceptibles d'évoluer sans notification préalable.
Images non contractuelles, utilisées à titre d'illustration.